

	<p>Istituto Comprensivo "Gian Battista Puerari" Via IV Novembre, 34 - 26048 Sospiro CR Telefono: 0372 623476 – Fax: 0372 623372 mail: cric81500c@istruzione.it pec: cric81500c@pec.istruzione.it Sito Istituto: www.icsospiro.edu.it</p>
---	---

COMPETENZA EUROPEA: COMPETENZA DIGITALE				
COMPETENZA DI CITTADINANZA: ACQUISIRE E INTERPRETARE L'INFORMAZIONE				
CAMPO DI ESPERIENZA: TUTTI				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA	ABILITA'			CONOSCENZE
	ANNI 3	ANNI 4	ANNI 5	
1. (.....) esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie.	Assistere a rappresentazioni multimediali	Scoprire le molteplici attività offerte dalle TIC	Utilizzare le molteplici attività offerte dalle TIC	<ul style="list-style-type: none"> • Computer: funzioni e parti che lo compongono (mouse, tastiera...)

<p>2. Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.</p>	<p>Giocare, ascoltare e interagire con giochi didattici (computer giocattolo, giochi interattivi)</p>	<p>Eseguire semplici comandi dettati dallo strumento didattico</p>	<p>Compiere, con l'aiuto dell'insegnante, giochi ed esercizi matematici, logici; familiarizzare con lettere, parole e numeri</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Direzionalità delle frecce • Icone principali • Audiovisivi, cellulari e tablet • Giocattoli interattivi didattici • Software di gioco educativo • Coding (pensiero computazionale)
<p>3. Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi</p>	<p>Eseguire, con l'aiuto dell'insegnante, semplici giochi didattici</p>	<p>Svolgere autonomamente una semplice procedura</p>	<p>Utilizzare il mouse e la tastiera correttamente; riconoscere e utilizzare le frecce direzionali; tradurre idee in codice e programmare giocando (coding); risolvere problemi in modo creativo</p>	